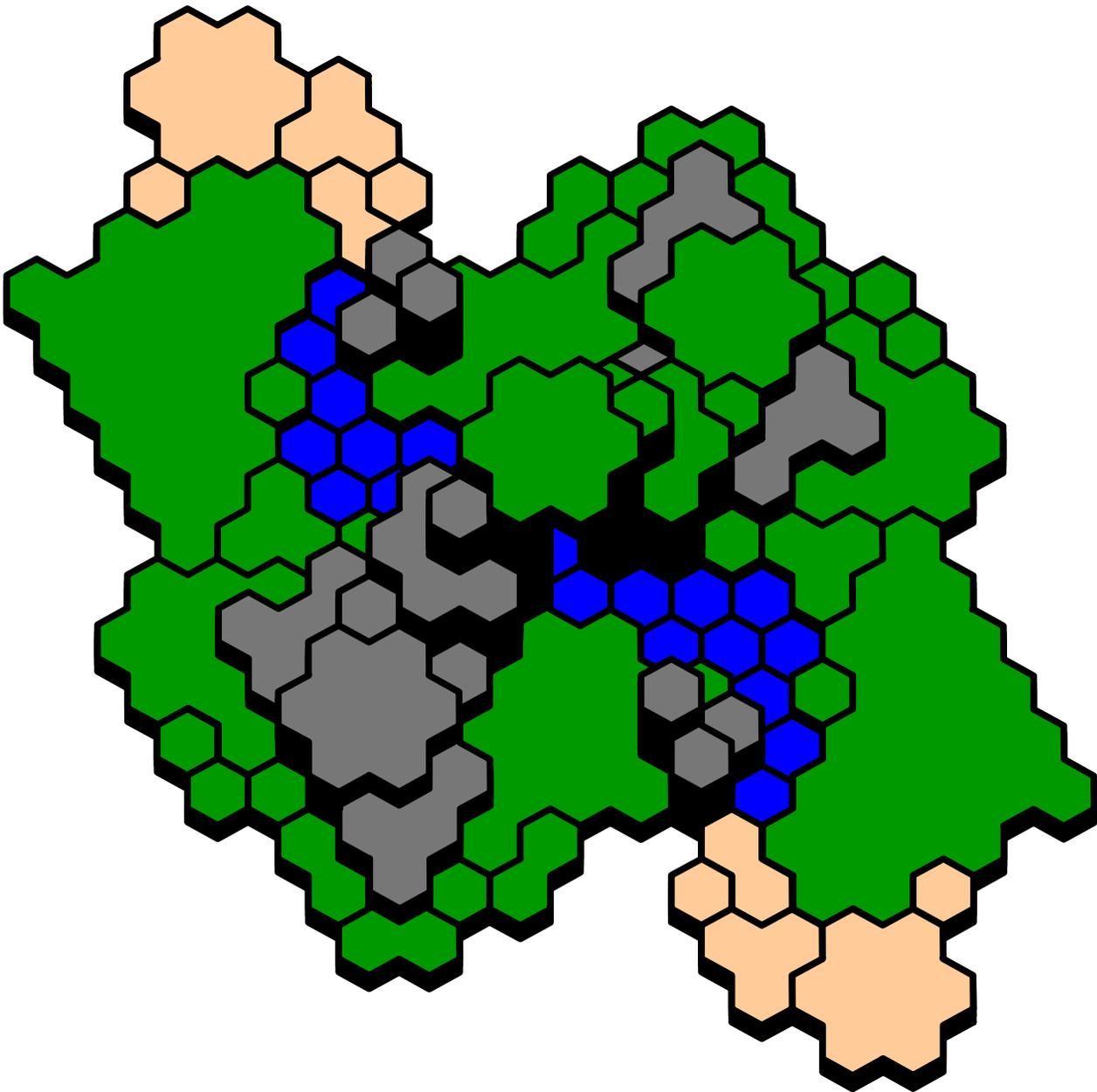
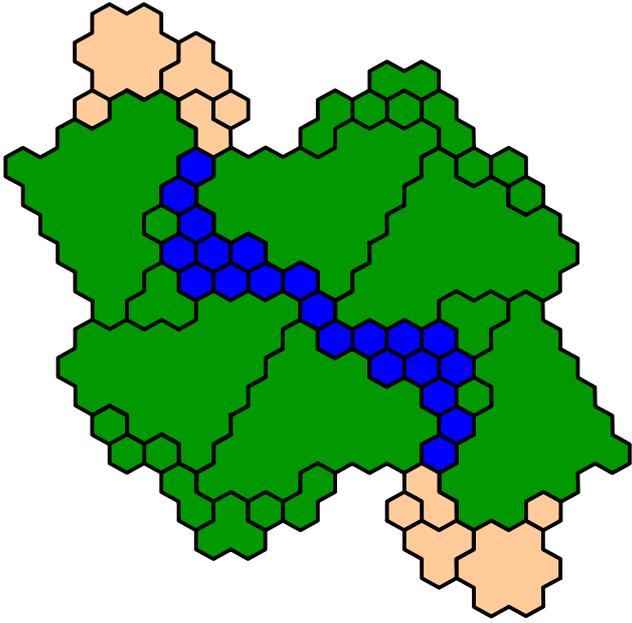


King of the Hill

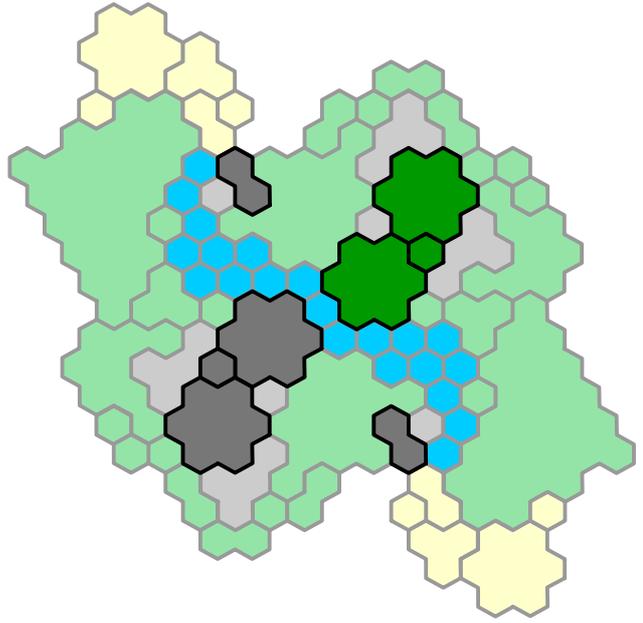


Created by: Chicano

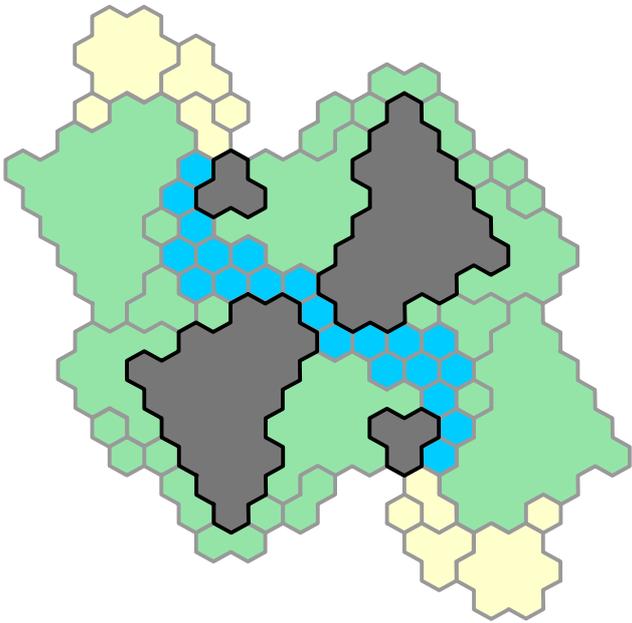
Level 1



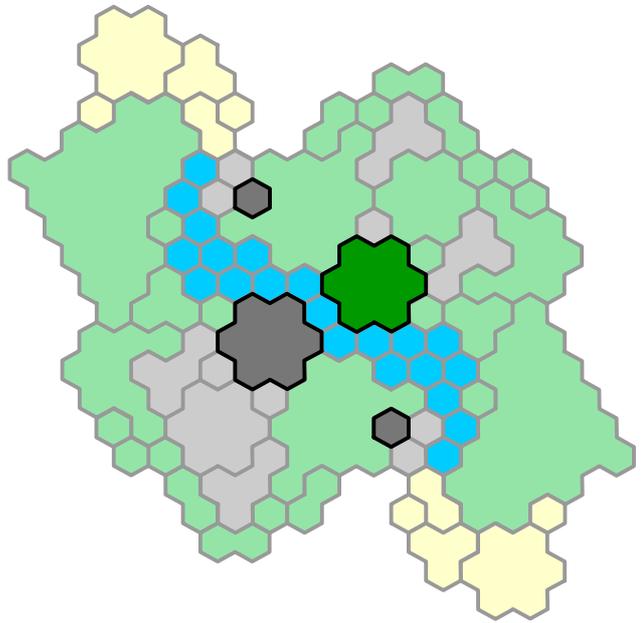
Level 3



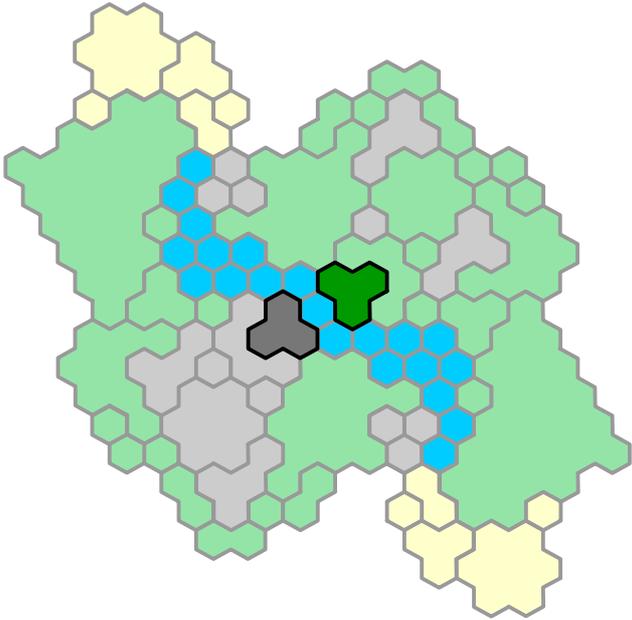
Level 2



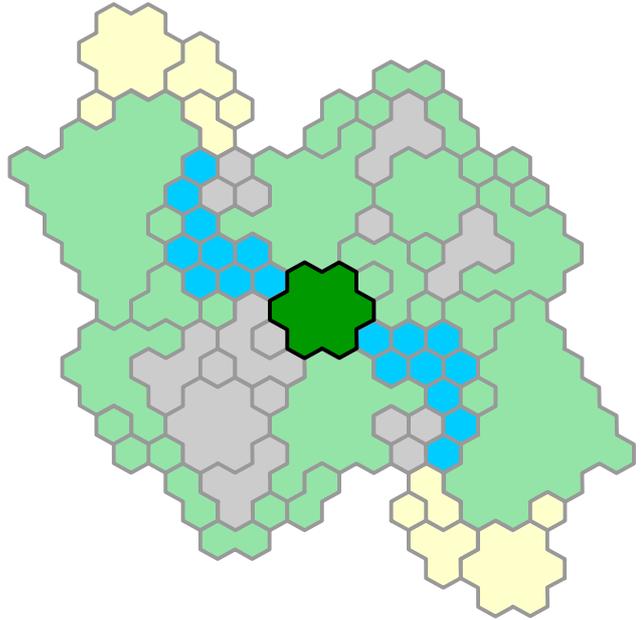
Level 4



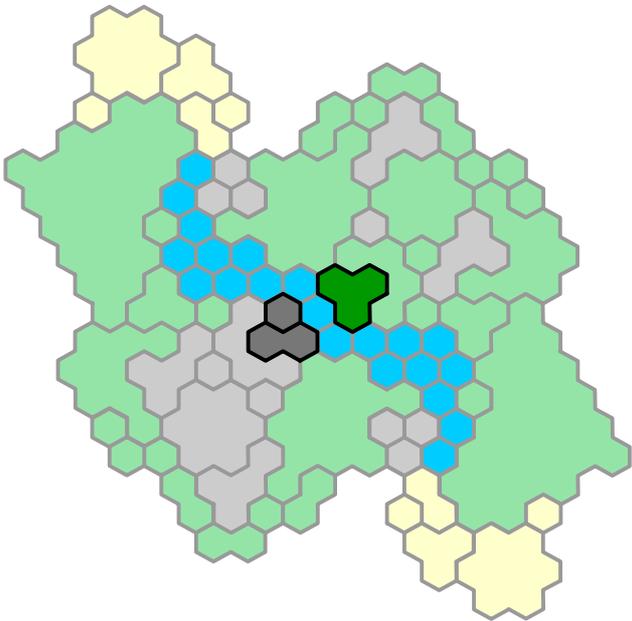
Level 5



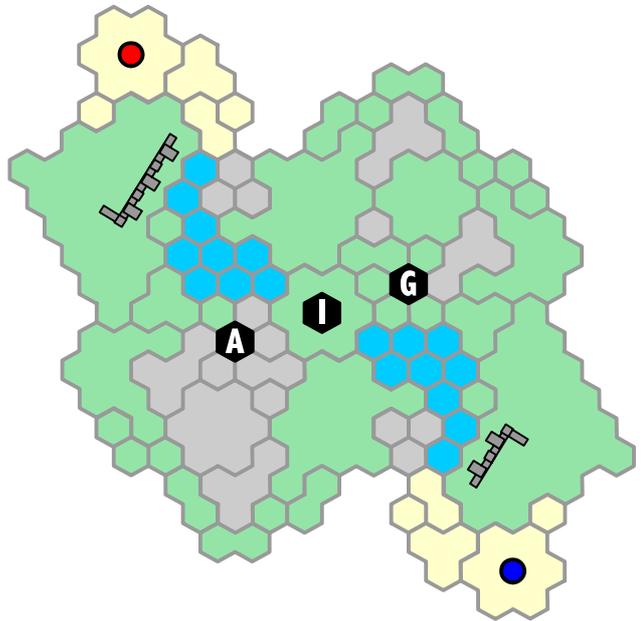
Level 7



Level 6



Starting Positions/Glyphs/Ruins



King of the Hill (2 - 4)

Required Sets: 1 Master Set(s)

Scenario Goal:

- Vernichte Deinen Gegner
- Stürme den Hügel

Scenario Setup:

1 Master-Set

Player Info:

- 2 Spieler, jeder stellt eine 300 Punkte Armee zusammen.
- 4 Spieler in 2 Teams, jeder stellt eine 200 Punkte Armee zusammen.

Es wird von den Sandflächen aus gestartet.

Special Rules:

Kein Fliegen oder Abspringen der Luftlandtruppen ist möglich. Alle Spieler müssen zu Fuss die Berge erklimmen.

Victory Conditions:

Es gibt folgende Siegmöglichkeiten:

1. Vernichte alle gegnerischen Figuren vor Ablauf der 10. Runde.
2. Ein Team gewinnt vorzeitig, wenn es ununterbrochen 5 Runden lang dieselbe Spielfigur auf der höchstgelegenen Glyphe zu stehen hat.
3. Sind nach 10. Runden nicht alle Spielfiguren einer Seite vernichtet, kommt es zur Punktwertung.

Die Werte der Armeekarten spielen bei diesem Szenario keine Rolle!

Bei allen im Spiel befindlichen Armeekarten wird die am höchsten stehende Spielfigur ermittelt. Diese Ebenen werden mit 10 multipliziert. Wenn ein Team alleine auf der höchsten Ebene steht, werden diesem zusätzlich 50 Punkte als Bonus gewährt. Die kleinen Hügel bei den Sandfeldern zählen bei dieser Punktwertung nicht mit.

Der Spieler/Team mit den meisten Punkten gewinnt.

Additional Rules:

Das Spiel geht maximal über 10 Runden.